Projekt: Lotto

Av

Florent Berisha

Programmering 1

TE18C

# Interface

Programmet skall simulera ett lotteri med sju siffror genom att låta användaren antingen välja sju unika siffror mellan 1 och 35 eller genom att generera sju unika siffror mellan 1 och 35 åt användaren. Programmet har två fönster. Det ena fönstret består av själva programmet och det andra består av en kort sammanfattning av programmet.

# Koden

Programmet består av tre knappar och ett flertal textboxes varav några är disabled. Varje textbox fylls med ett värde som sedan används i programmet. Den första knappen vilket är ”Generera” skapar sju slumpmässiga siffror och sätter in dem i textboxarna. Den andra knappen, ”Kör” börjar genom att kolla om varje värde i textboxarna är en siffra genom .tryparse och en if-sats. Om den märker att värdena är felaktiga så visas ett felmeddelande. Om felmeddelandet dyker upp så är simuleringen felaktig och kan inte bli litad. Efter att den har kollat att alla värden är korrekta så startar programmet en while-loop som fortsätter lika många gånger som önskat av användaren. I while loopen existerar en array som för varje repetition fylls med sju nya slumpmässiga siffror. Själva jämförelsen av siffrorna sker inom två for-loopar som får koden att jämföra ett tal i den första arrayen med alla tal i andra arrayen innan den fortsätter till nästa tal i första arrayen. Varje gång två tal matchar så ökar en räknare som i slutändan får värdet kollat. Om räknaren har värdet fem, sex eller sju efter varje runda så ökar en annan räknare som till slut visar hur många gånger fem, sex eller sju matchningar förekom.

Den sista knappen är ”Clear” och den tömmer alla textboxes och sätter nödvändiga värden till 0

## Problem och buggar

Jag prövade flera metoder för att jämföra talen varav ingenting fungerade förutom den jag hittade till sist med hjälp av mina lärare. Jag försökte först med att sortera arraysen i storleksordning och sedan jämföra dem dock fungerade inte när det första talet inte matchade. Jag hade också ett problem där jag råkade sätta alla värden i den första arrayen till 0 dock löste jag det efter det påpekades till mig.

Det finns ett par buggar dock är de inte för seriösa. Om det står något som inte är ett tal mellan 1 och 35 så visas ett felmeddelande och programmet körs fortfarande dock blir resultatet helt felaktigt.

Förutom det är koden felfri.